

Datei-Info

Die Karten der „Maps for Illustrators“-Serie, Vol. 6 liegen in den Datenformaten FreeHandMX, Illustrator CS3, eps mit integrierter Freehand-Datei PDF und als SVG vor.

Alle diese Dateiformate werden zusätzlich in zwei Varianten angeboten: sowohl mit editierbaren Schriften als auch mit in Zeichenwegen gewandelten Schriften. Die Dateinamen enden bei in Zeichenwegen gewandelten Schriften auf **ZW**.

Mit diesen Formaten können Sie die Dateien in einer Vielzahl von Anwendungen unter MacOS und Windows- oder Linux-Betriebssystemen bearbeiten. Achtung: je nach eingesetztem Programm variieren die Möglichkeiten zur Nutzung von Ebenen- und Formatfunktionen. Den größten Funktionsumfang bieten FreeHand und Adobe Illustrator.

Folgende Datei-Endungen auf der CD erleichtern Ihnen das Auffinden der richtigen Datei:

- .FH11** Native FreeHandMX-Datei, voll und verlustfrei editierbar.
- .EPS** In verschiedenen Layoutprogrammen (z.B. InDesign) im Bildrahmen positionierbare Vektordatei. Ideal nutzbar und voll editierbar in FreeHandMX, editierbar in Illustrator (Verlust von Ebenen und Graphikstilen sowie Textformaten).
- .AI** Sehr gut nutzbar in Illustrator ab CS3 sowie in einigen anderen Vektorgrafikprogrammen (CorelDraw und weitere). Verlust von Graphikstilen.
- .PDF** Direkt druckbar oder in verschiedenen Layoutprogrammen (z.B. InDesign) im Bildrahmen positionierbare Datei. Zu öffnen in Adobe Acrobat oder Adobe Reader, Bearbeitungsmöglichkeiten in diesem Programm je nach Softwareausstattung. Editierbar in Illustrator und Inkscape.
- .SVG** Kann von Internetbrowsern interpretiert werden. Editierbar in Illustrator und Inkscape.

Weiterführende Informationen zu den Datenformaten finden Sie unter folgenden Web-Adressen:

<http://www.adobe.de>

<http://inkscape.org/>